# Operationele specificaties

Opstarten:  
Om 3D-pong op te starten dienen de twee beeldschermen evenals de console aan te staan. De console is aan te zetten door middel van de aan/uit knop.

Spel kiezen:  
Als de console aanstaat verschijnt het menu op allebei de beeldschermen. In dit menu kan een keuze gemaakt worden tussen vier spelmogelijkheden. Door middel van de omhoog en omlaag knoppen, te vinden op de controler, kan het gewenste spel geselecteerd worden. Om dit spel te spelen dient er op de start knop, ook te vinden op de controller, gedrukt te worden.

Bewegen batje:  
Om het virtuele batje, dat op het beeldscherm te zien is, te bewegen dient de speler het batje dat gelinkt is aan zijn virtuele batje te wijzen in de richting waar hij zijn virtuele batje heen wenst te sturen.

Spel pauzeren/hervatten:  
Om het spel te pauzeren dient er een pauze knop, te vinden op de controllers, ingedrukt te worden. Het spel blijft dan op pauze tot de knop opnieuw word ingedrukt, waardoor het spel zichzelf hervat.

Retourneren menu:  
Om tijdens het spel of tijdens de pauze modus terug te gaan naar het menu dient er op een van de startknoppen gedrukt te worden.

Opladen batjes:  
\*Nog onbeslist\*

**Hoe krijg je beeld uit een vga?**

Connector:  
